

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

۱	مقدمه‌ی مترجم
۳	مقدمه‌ی مؤلف
۵	چه چیزی یک برنامه‌نویس را عمل‌گرا می‌کند؟
۷	عمل‌گرایی انفرادی در مقابل کار تیمی
۸	برنامه‌نویسی عمل‌گرا یک فرایند ادامه‌دار است
۹	ساختار کتاب
۱۰	چه معنایی در یک اسم نهفته است
۱۱	فصل اول: یک فلسفه‌ی کاربردی
۱۳	گربه کدهایم را خورده
۱۶	آشتفتگی نرم‌افزاری
۱۹	سوپ سنگ و قورباغه‌های جوشان
۲۲	نرم‌افزار به اندازه‌ی کافی خوب
۲۵	سید سهام دانش
۳۰	با دیگران ارتباط داشته باشید!
۳۵	فصل دوم: یک رویکرد کاربردی
۳۷	زیان‌های تکرار
۴۵	خاصیت تعامل
۵۵	برگشت‌پذیری
۵۹	تیرهای ردیاب
۶۴	نمونه‌ها و یادداشت‌های چسبان
۶۸	زبان‌های دامنه
۷۷	برآورد
۸۳	فصل سوم: ابزارهای پایه‌ای
۸۵	قدرت متن خوانا
۹۰	بازی با شیل
۹۴	امکانات ویرایشگر
۹۸	مدیریت کد منبع
۱۰۲	نقص‌زدایی
۱۱۱	دست‌کاری متن
۱۱۵	تولید‌کننده‌های کد

۱۲۰	فصل چهارم: جنون عمل‌گرایی.
۱۲۲	طراحی بر اساس قرارداد.....
۱۳۵	برنامه‌های مرده دروغ نمی‌گویند.....
۱۳۸	برنامه‌نویسی ادعایی.....
۱۴۲	کی از استثنا استفاده کنیم.....
۱۴۸	چگونه میان منابع سیستم تعادل برقرار کنیم.....
۱۵۴	شیوه‌ها و استثنا.....
۱۵۵	متعادل‌سازی و استثناها.....
۱۶۰	چه‌هنگام نمی‌توانید منابع سیستم را متعادل کنید.....
۱۶۱	بررسی تعادل منابع.....
۱۶۲	فصل پنجم: یا باید انعطاف داشته باشد یا بشکنید
۱۶۴	کاهش دادن وابستگی و قانون دیمیتر.....
۱۷۱	برنامه‌نویسی خودآرا.....
۱۷۷	جفت‌سازی زمانی.....
۱۸۵	شكل ارتباط.....
۱۹۲	تحته‌سیاهها.....
۱۹۷	فصل ششم: هنگام کدنویسی
۱۹۹	برنامه‌نویسی اتفاقی.....
۲۰۵	سرعت الگوریتم
۲۱۲	بازسازی نرم‌افزار.....
۲۱۹	کدی که تست کردن آن آسان است.....
۲۲۹	چوب‌دستی‌های جادویی مخرب.....
۲۳۱	فصل هفتم: پیش از شروع پروژه
۲۳۲	چاه نیازمندی‌ها.....
۲۴۳	حل کردن معماهای غیرممکن.....
۲۴۶	نه تا زمانی که آماده هستید.....
۲۴۸	تله‌ی توصیف خصوصیات.....
۲۵۱	دایره‌ها و فلش‌ها.....
۲۵۴	فصل هشتم: پروژه‌های عمل‌گرا
۲۵۵	تیم‌های عمل‌گرا.....
۲۶۱	خودکارسازی فرآگیر.....
۲۶۸	تست کردن بی‌رحمانه.....
۲۷۷	نوشتن را سخت نگیرید.....
۲۸۵	انتظارهای بزرگ.....
۲۸۸	غرور و تعصب.....